




タイトル「2018年度シラバス」、フォルダ「経済経営学類」
シラバスの詳細は以下となります。



科目名	教養演習 I		
担当教員	奥本 英樹		
対象学年	1年,2年,3年,4年	クラス	経:H
講義室			
開講学期	前期		
曜日・時限	木3	単位区分	必修
授業形態	演習	単位数	2
準備事項			
備考			
ナンバリング			
授業概要とねらい	<p>授業概要 現代の経済社会や経営環境に関するトピックをさまざまなメディアを用いて学習し、議論を進めます。また、企業経営に関心を持ってもらうために、いくつかのチームに分かれてビジネスゲームも実施します。ゲームとはいっても単なるお遊びではなく、ゲームにおける意思決定を通じて経済・経営に関する知識を身に付けることが目的です。 また、本演習の研修では東日本大震災後新潟県山古志村からアルパカを譲り受け、郡山市にて無料で楽しめる牧場を運営している「のんびりアルパカ牧場」の見学と隣接の温泉付きロッジにて一泊二日の研修を行う予定です(費用約一人7000円)。</p> <p>演習のねらい</p> <ul style="list-style-type: none"> ・経済社会、企業経営に対して興味を持たせ、その概要を学ぶ。 ・ディスカッションを通じて、思考力や自己表現力を養う。 ・チームによる意思決定のスタイルを身に付ける。 ・プレゼンテーションのスキルを習得する。 ・大学生活を送るうえでの仲間・友人をつくる。 		
望ましい水準	<ul style="list-style-type: none"> ・現代経済社会に関心を持ち、それぞれのテーマに対して自分の考えを論理だてて発言できること。 ・グループワークにおける役割分担をこなし、またグループマネジメントができること。 ・パワーポイント等を用いたプレゼンテーションスキルが身につけていること。 		
授業計画	<p>第1回 イン트로ダクション 第2回 グループワーク① 第3回 プレゼンテーション実習① 第4回 プレゼンテーション実習② 第5回 ビジネスゲーム練習 第6回 ビジネスゲーム練習 第7回 プレゼンテーション 第8回 ビジネスゲーム 第9回 ビジネスゲーム 第10回 プレゼンテーション 第11回 ビジネスゲーム 第12回 ビジネスゲーム 第13回 プレゼンテーション 第14回 メディアによる経済学習 第15回 最終ディスカッション</p>		
教材・教科書	特に指定しない。		
参考図書	特に指定しない。		
参考URL	ビジネスゲームにおいて戦略を策定する上で随時ネットによる検索等が必要になる場合がある。その場合、ゲーム内容に応じて各チームが自分たちで必要な情報を得なければならない。		

授業以外の学習	各チームごとにグループワークによる自習が必要となります。特にプレゼンテーションは、各チームがプレゼンテーション実施日までに各自のプレゼンテーションを作成することになるので、自ずから授業以外においてそれらの時間が必要となります。
成績評価の方法	毎回の授業時における出席態度およびビジネスゲームにおけるチームの成績とプレゼンテーションの成績によって総合的に評価します。
成績評価の基準	ビジネスゲームにおいて上位となったものはAが与えられる。それ以外については、ビジネスゲームおよびプレゼンテーションの順位と毎回での出席態度や発言によって総合的に評価する。なお、授業への出席は、成績の前提となるばかりか、チーム全体の成績にも反映させるので、くれぐれも欠席しないこと。
オフィスアワー	金曜日 12:00～13:00
留意点・注意事項	
その他	研究室TEL&FAX 024-548-8431
カリキュラムにおける当該科目の位置付け1	経済経営学類のディプロマポリシー / 自分の意見を述べ討論し文章で表現できるコミュニケーション能力(経済経営学類-2)
カリキュラムにおける当該科目の位置付け2	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け3	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け4	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け5	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け6	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け7	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け8	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け9	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け10	
カリキュラムにおける当該科目の位置付け他	

